



# Un videojuego une a profesorado, niños y padres frente al bullying

El 21% del alumnado vasco del tercer ciclo de Primaria dice haber sufrido algún tipo de acoso

✎ **Nekane Lauzirika**

**DONOSTIA** – Según el Instituto Vasco de Evaluación e Investigación Educativa del Gobierno vasco, uno de cada cinco estudiantes vascos de Primaria (21%) y algo más del 14,6% de Secundaria reconocen haber sufrido “siempre” o “a menudo” alguna práctica de acoso escolar. En esta misma línea, el informe *Cisneros X, Violencia y acoso escolar en España*, en el que se entrevistó a más de 25.000 alumnos/as de 2º de Primaria a 2º de Bachillerato de 14 Comunidades Autónomas, revela que uno de cada cuatro escolares del Estado sufre algún tipo de violencia en las aulas.

La empresa vasca Nesplora, con

sede en el Parque Tecnológico de Donostia y dedicada a analizar el comportamiento humano con el uso de tecnologías emergentes, ha desarrollado el primer videojuego en castellano que busca la prevención de conductas relacionadas con el acoso escolar. Gema Climent, directora de Investigación y Desarrollo de Nesplora, asegura que la idea original ha sido “llevar a cabo un proyecto integral que englobara a todos los agentes que se ven inmersos en un episodio de acoso escolar. Normalmente estos casos se abordan desde el punto de vista de la víctima, pero es necesario hacer un abordaje completo que tenga en cuenta también al acosador, a los profesores y a los padres”, explica a

DNA. “Durante dos años hemos estado trabajando muy duro en el proyecto, que ha salido adelante gracias al apoyo del Ministerio de Energía y Turismo, que creyó en la iniciativa, aunque Nesplora cuenta también con una excelente relación con el Gobierno vasco (SPRI) y con las instituciones guipuzcoanas que han mostrado su decidida confianza y también nos han apoyado en otros proyectos que hemos llevado a cabo”, añade Climent. Con esa idea, la empresa donostiarra ha desarrollado el programa *Monité*, que consta de cuatro ejes: un videojuego, al que se puede acceder a través de Internet; manuales para padres, que, por primera vez, contarán con materiales específicos para traba-



La prevención hay que iniciarla cuanto antes.



Un pequeño se columpia solo en un parque. Foto: DNA

## PREVENCIÓN

● **Cuanto antes, mejor.** Abordar estas conductas de acoso escolar en niños de 6 a 11 años es necesario, explica Gema Climent, para realizar una prevención lo más temprana posible de situaciones que más tarde se pueden volver insostenibles.

● **El videojuego** permite a los niños acercarse a un problema que de otra manera resulta muy complicado abordar para padres y profesores.

## VIDEOJUEGOS “SE ACCEDE POR INTERNET”

El programa *NonIté* ofrecerá a los niños y las niñas videojuegos a los que podrán acceder en la red. **MANUALES DIRIGIDOS A LOS PADRES Y MADRES**

Dispondrán, por vez primera, de materiales específicos para trabajar con sus vástagos.

## EDUCADORES Y TERAPEUTAS TENDRÁN MATERIALES

Vídeos y cuentos para abordar de forma preventiva este fenómeno en alza.

## PÁGINA WEB PARA COMPARTIR EXPERIENCIAS

La iniciativa *Monité* cuenta también con una página web donde se podrán compartir experiencias y reforzar el aprendizaje.

**40%  
dto.  
en  
Descanso**

Oferta válida hasta 14/03/15

**COLCHÓN 150x190**  
Muelle Normactive  
acolchado con nuevos  
materiales.

**449€**

**y Financiación**  
Sin Entrada  
ni Intereses **GRATIS**

EN VITORIA:  
C/ Portal de Gamarra 2  
(junto a Alavesa de Pinturas)  
Tfno.: 945 283 374

**MuebleManía**  
www.mueblemania.net

**OFERTA ESPECIAL**  
*Sólo 10 días!!*